

18과 다니엘의 세 친구



바벨론의 느부갓네살 왕은 금으로 ¹⁾신상을 만들었습니다.
“모든 백성들은 그 신상에 엎드려 절하라.
절하지 않는 자는 ²⁾풀무불에 던져 죽이겠다.”
다니엘의 친구였던 사드락, 메삭, 아벳느고는
하나님을 섬기는 사람이었습니다.
그래서 금 신상에 절하지 않았습니다.
왕은 이 세 사람을 잡아와서 절을 하면 살려주겠다고 했습니다.

¹⁾신상 : 신의 모습을 조각으로 만든 것.

²⁾풀무불 : 돌이나 진흙, 쇠로 만들어져서 철 등을 녹여서 다듬는 데 사용하는 용광로 속의 불

그러나 다니엘의 세 친구들은 말했습니다.

“왕이여, 저희는 왕이 만든 금 신상에 절을 할 수 없습니다.

하나님께서 우리를 풀무불에서 구하실 것입니다.

그리 아니하실지라도 우리는 왕의 신들을 섬기지도 아니하고
금 신상에 절하지도 아니할 줄을 아옵소서.”



왕은 화가 나서 불을 일곱 배나 뜨겁게 하라고 명령했습니다.
사드락, 메삭, 아벳느고는 불 가운데로 던져졌습니다.
그때 왕이 보니, 불 속에 세 친구들과 또 한 사람이 다니고 있었습니다.
그 한 사람의 모습은 신들의 아들과도 같았습니다.
왕은 깜짝 놀라서 말했습니다.
“사드락, 메삭, 아벳느고야! 나와서 이리로 오라.”



세 친구는 불에 데지도 않았고, 머리털도 그슬리지 않았으며,
옷 색깔도 변하지 않았습니다.

이것을 본 왕은 외쳤습니다.

“사드락과 메삭과 아벳느고의 하나님을 찬송하라.

그가 사자를 보내사 그 종들을 구원하셨도다.”



교제해요

1. 다니엘의 세 친구들이 풀무불에 던져진 이유는 무엇인가요? ()



① 왕을 욕해서



② 금 신상에
절하지 않아서



③ 친구들끼리
서로 싸워서

2. 풀무불에 던져진 다니엘의 세 친구를 구해주신 분은 누구일까요? ()



① 느부갓네살 왕



② 금 신상



③ 하나님

3. 여러분은 어려운 일이 있을 때, 누구에게 도움을 청하나요?

“하나님이여 나를 하소서 내가 주께 피하나이다” (시편 16장 1절)

암송

암송을 따라 써요.

그리 아니하실지라도 왕이여
우리가 왕의 신들을 섬기지도
아니하고 왕의 세우신 금 신상에게
절하지도 아니할 줄을 아옵소서
(다니엘 3장 18절)

기도하는 어린이



하나님!

저에게도 다니엘의 세 친구와 같은 믿음을
주세요. 날마다 하나님께 기도드릴게요.

나의
기도



오려 붙이기

하나님께서서는 도움을 구하는 사람을 보호해 주십니다.

다니엘의 세 친구를 불로부터 구해 줄 말씀을 찾아서 붙여 주세요.

(117쪽에서 그림을 오려서 붙여 주세요.)



성경 구절에 색칠하기

하나님께서는 우리를 지켜주시겠다고 약속하셨어요.
성경에서 말씀을 확인한 후에 맞는 말씀에 색칠하세요.

<p>여호와와는 너의 의지할 자이시라 네 발을 지켜 걸리지 않게 하시리라 (잠언 3장 26절)</p>	<p>대저 여호와와는 너의 의지할 자이시라 네 발을 지켜 걸리지 않게 하시리라 (잠언 3장 26절)</p>	<p>대저 여호와와는 너의 의지할 자이시라 네 발을 지켜 넘어지지 않게 하시리라 (잠언 3장 26절)</p>
<p>내가 주를 의뢰하고 적군에 달리며 내 하나님을 의지하고 담을 뛰어넘나이다 (시편 18장 29절)</p>	<p>내가 주를 의뢰하고 적군에 달리며 내 하나님을 의지하고 담을 뛰어넘나이다 (시편 18장 29절)</p>	<p>내가 주를 의뢰하고 적군에 달리며 내 하나님을 의지하고 담을 뛰어넘나이다 (시편 18장 29절)</p>
<p>사람을 좋아하면 올무에 걸리게 되거니와 여호와를 의지하는 자는 안전하리라 (잠언 29장 25절)</p>	<p>사람을 두려워하면 올무에 걸리게 되거니와 여호와를 의지하는 자는 안전하리라 (잠언 29장 25절)</p>	<p>사람을 두려워하면 그물에 걸리게 되거니와 여호와를 의지하는 자는 안전하리라 (잠언 29장 25절)</p>
<p>친구들을 의지하지 말며 도울 힘이 없는 인생도 의지하지 말지니 (시편 146장 3절)</p>	<p>방백들을 의지하지 말며 도울 힘이 없는 인생도 의지하지 말지니 (시편 146장 3절)</p>	<p>방백들을 의지하지 말며 도울 힘이 없는 인생도 사랑하지 말지니 (시편 146장 3절)</p>